Le tir 3D

Préambule : vous allez tirer sur des cibles en mousse qui représentent des animaux. Ce n'est que de la mousse, il n'est pas ici question de chasse mais de tir à l'arc ludique et fun.

Si vous possédez <u>une arme avec viseur :</u> vous tirerez aux piquets rouges pour les catégories junior et senior, et aux piquets bleus pour la catégorie cadet.

Si vous possédez <u>une arme sans viseur :</u> vous tirerez aux piquets bleus pour les catégories cadets, juniors et seniors, et aux piquets blancs pour les catégories benjamins et minimes.

Pour les <u>débutants ou en découverte</u> (avec ou sans viseur), vous tirerez aux piquets blancs.

Pour les « Warriors » nous avons mis en place un piquet violet (non officiel) à des distances plus longues pour augmenter votre exigence ou pour le fun.

Un parcours de tir 3D comporte <u>24 cibles</u> avec 4 groupes de cibles en fonction des tailles des zones marquantes.

Groupe 1 (les plus grosses) → 4 cibles

Groupe 2 → 6 cibles

Groupe 3 → 8 cibles

Groupe 4 (les plus petites) → 6 cibles

Les points se comptent : 11 points (petit cercle) 10 points (grand cercle) 8 points (grande zone) 5 points : reste du corps de l'animal, plumes, pattes 0 points : cornes, bois, sabots, hors de la cible	

Vous tirerez 2 flèches par cible.

Le temps de tir en compétition est de 1 minute 30 pour les deux flèches.
Le décompte commence lorsque vous arrivez au pas de tir. Vous devez vous positionner au maximum à 1 m du pas de tir, sur le côté ou derrière.
Les pelotons sont en général de quatre tireurs (ou six) et vous devez tirer deux par deux. Les deux tireurs qui commencent à la cible 1, tirerons en deuxième à la cible 2 et ainsi de suite.
Il est possible que les plus petites cibles (groupe 4) soient en deux exemplaires, vous devez tirer vos deux flèches sur la même cible : sur celle de gauche si vous êtes à gauche du piquet et sur celle de droite si vous êtes à droite.

Attention : Certains postes de tir proposent 2 cibles. Ces cibles sont identifiées par des piquets de couleur. La couleur indiquent quelle cible doit être tirée et de quel piquet de distance.

Le maximum de points par cible est donc de 22. Le nombre maximum de points sur l'ensemble du parcours est donc de 22 points x 24 cibles = 528 points.

Les distances de tir sont toujours inconnues :

Entre 5 à 25 mètres pour les piquets blancs.
Entre 5 à 30 mètres pour les piquets bleus.
Entre 10 à 45 mètres pour les piquets rouges.
Entre 15 et 55 mètres pour les piquets violets.