# Règlement European 3D Festival 2023

## Catégories reconnues :

Les **5 armes sont reconnues** : Arc droit - Arc nu classique - Arc à poulies sans viseur - Arc chasse - Tir libre

Les parcours du samedi matin et après-midi sont qualificatifs pour les championnats de France dans chacune des catégories et armes.

Un classement scratch sera établi (pour toutes les catégories qui tirent aux piquets bleus et rouges) dans les 5 armes pour les femmes et pour les hommes soit 10 catégories.

Les jeunes (benjamins et minimes) tireront à leur piquet habituel (le blanc) et seront intégrés au classement scratch. Ils pourront donc accéder aux phases finales si leurs scores le permettent.

## Samedi :

Tirs qualificatifs sur 2 parcours, un le matin et un l'après-midi, suivant le règlement 3D : 2 flèches par cible, 1 minute 30 de temps de tir.

Les tireurs seront répartis sur les parcours par les organisateurs en fonction de leur arme. Départs simultanés à heures fixes le matin et après la pause du déjeuner.

A la fin des 48 cibles seront qualifiés pour les phases finales les 8 premiers de chaque catégorie du classement scratch soit 10 catégories x 8 = 80 tireurs.

**Dimanche :**

Que cela soit pour le parcours de 24 cibles de classement ou pour les phases finales c'est le règlement 3D international qui prévaudra : 1 flèche par cible et 1 minute de temps de tir.

Les tireurs classés de la 9ème à la dernière place de leur catégorie d'arme seront répartis par pelotons en fonction de leurs scores des qualifications. L'effectif des pelotons sera adapté en fonction du nombre de tireurs présents.
Ils effectueront un parcours de 24 cibles qui permettra de déterminer un vainqueur dans chaque peloton.
En cas d'égalité pour la première place, c'est le meilleur score des qualifications qui désignera le gagnant.

Les tireurs classés de la 1ère à la 8ème place du classement scratch des qualifications effectueront un parcours de 12 cibles pour les ¼ de finales (nouveau parcours : les pelotons seront répartis sur le parcours et départ simultané) **sous forme de duels :**
**1er contre 8ème Duel A**
**2ème contre 7ème Duel B**
**3ème contre 6ème Duel C**
**4ème contre 5ème Duel D**
Pour les tireurs éliminés en ¼ de finales, le score du ¼ de finales déterminera leur classement final.

**½ Finales :**

Les ½ finales se dérouleront sur un parcours de 4 cibles.

Gagnant duel A contre gagnant duel D
Gagnant duel B contre gagnant duel C

Les deux gagnants s'affronteront en finale, les deux perdants s'affronteront pour la 3ème et 4ème place lors de la petite finale.

**Petite Finale**
La petite finale (3ème et 4ème place) se déroulera sur un parcours de 4 cibles.

**Finale**
La finale se déroulera sur un parcours de 4 cibles.
L'archer ayant réalisé le meilleur score à l'issue des 4 cibles sera déclaré vainqueur.

En cas d'égalité lors des ¼ de finales, 1/2 finales, petite finale et finale, une flèche de barrage sera tirée (sur la dernière cible du parcours concerné), si les scores sont identiques c'est la flèche la plus proche du centre de la zone 11 qui déterminera le gagnant. Le centre étant marqué par l'arbitre avant le début de cette flèche de barrage. Si la distance est la même, une nouvelle flèche de barrage sera tirée jusqu'à résolution de l'égalité.

A partir des ½ finales, tous les pelotons commenceront à la cible N°1 et finiront à la cible N°8 de la finale (ou petite finale)

## Tir par équipes mixtes : une première en France !

**La constitution des équipes est libre**, vous pouvez vous associer avec un tireur d'un autre club.
Elles devront être constituées de 2 tireurs de la même arme = un homme et une femme (les jeunes peuvent être intégrés).

Les 5 armes sont reconnues.

**Finales par équipes :**
Toutes les équipes mixtes par arme inscrites seront qualifiées pour la finale du dimanche après-midi.

Cependant pour le bon déroulement de l'épreuve le nombre d'équipes ne pourra pas excéder 32.

Si plus de 32 équipes étaient inscrites, les équipes les moins bien classées lors des tirs de qualifications ne pourront pas accéder à la finale (elles pourront dès lors demander le remboursement de leur inscription).
La finale par équipe se déroulera sur **8 cibles**, le score déterminera le classement final.

Les deux tireurs de la même équipe sont sur le pas de tirs en même temps (sauf s'il y a un jeune qui tire au piquet blanc…> dans ce cas tir l'un après l'autre).
Ils peuvent converser pour estimer la distance, ils tirent une flèche chacun et le temps de tir pour l'équipe est de 1m30.

En cas d'égalité, pour l'une des 3 premières places, une flèche de barrage sera tirée, par chaque membre de l'équipe.

En cas d'égalité, pour l'une des 3 premières places, une flèche de barrage sera tirée, par chaque membre de l'équipe
(sur la dernière cible du parcours concerné).
Si les scores sont identiques c'est la flèche la plus proche du centre de la zone 11 qui déterminera le gagnant. Le centre étant marqué par l'arbitre avant le début de cette flèche de barrage. Si la distance est la même, une nouvelle flèche de barrage sera tirée jusqu'à résolution de l'égalité.

……..

Les phases finales **individuelles** seront organisées uniquement si au moins deux tireurs sont présents dans leur catégorie.
S'il n'y a pas de phases finales dans une catégorie, le tireur concerné ne pourra pas prétendre à la prime.

Les finales par **équipes** mixtes seront organisées uniquement si au moins deux équipes de la même arme sont présentes.